PDD

Oyunun Adı:

My Arcade Kingdom

Oyunun Türü:

Idle Arcade

Kamera Açısı:

Isometric (My Little Universe’deki gibi)

Oyunun Karakteri:

Stickman

Mekanik:

Joystick

Oyunun USP:

Idle Arcade türünü base defence ile birleştirmesi

Kullanıcının Oyundaki Amacı:

Köyün savunmalarını güçlendirerek köyün nüfusunun artmasını sağlayarak liderlik unvanını geliştirmek.

Level Objeleri (Collectible, Uncollectible, Engel, Rakip vs.):

Collectible:

* Ağaçlar
* Taşlar
* Metaller

Düşmanlar:

* Mavi Zırhlılar
* Kırmızı Zırhlılar

NPC’ler:

* Silah Ustası
* Duvar Ustası
* Demirci

Gameplay:

* Oyunun başında karakterimiz köyünün saldırı alacağı haberini alır.
* Savunma güçlerinin düşük olduğu söylendikten sonra oynama sahnesi açılacak
* Oyuncu köyün yakınına geldiğinde köy nüfusunu görebilecek ve köyün nüfusu yükseldikçe kendi unvanının da yükseleceği bilgisi verilecek
* Oyun sahnesinde üst orta kısımda oyuncuya görev veren bir kutucuk olacak
* Görev kutusu üstünde bir bar olacak ve bu bar bir sonraki unvana olan ilerlemeyi gösterecek
* Sağ üst köşede kullanıcı sahip olduğu kaynakları görebilecek
* Sağ alt köşede saldırı başlat butonu olacak
* Sol alt köşede envanter butonu olacak oyuncu bu sayede ekipmanlarının seviyesini görecek
* Oyuncu ilk başta odun bölgesine giderek ağaçlara baltası ile vurarak ağaçlardan odun toplayacak
* Bu topladığı odunlarla köyün duvar ustasına giderek surun seviyesini yükseltecek
* Oyuncuya görev verilerek saldırı başlatmaya yönlendirilecek
* Tekrar ormana gönderilerek marangozu bulması sağlanacak buradan tahta yapabilecek
* Yaptığı tahtalarla Silah ustasına giderek askerlerini güçlendirebilecek
* Köy nüfusu kazanılan zaferlerden sonra belirli bir miktar artacak
* Köyün nüfusu arttıkça düşmanlar güçlenecek
* Köyün savunması geçilmesi durumunda köy nüfusu azalacak
* Köy büyüdükçe yeni kaynak bölgeleri açılacak (Taş, Metal vb.)
* Kaynak bölgelerine yakın bir yerde Demirci olacak ve buradan oyuncu kılıcını, baltasını ve kazmasını yükseltebilecek

Görevler:

* 10 Odun topla
* Duvar Ustasına git
* Sur Seviyesini yükselt
* 1 Saldırı atlat
* Ormanı keşfet (Marangozu bulması için)
* 5 tahta yap
* Askerlerini güçlendir
* Baltanı güçlendir (Balta için altın gerekecek altın ölen düşmanlardan kazanılabilecek)

NOTLAR:

Görevler eklendi

UI değişti

Marangoz eklendi

Hub Deneme